



Kinder- und Jugendvertretung der Stadt Dillenburg
- Jugendrat -

Anschrift: Stadt Dillenburg
Stadtjugendpflege
- Kinder- und Jugendvertretung -
Maibachstr. 14
35683 Dillenburg

Tel.: 02771/ 32085-0
Fax: 02771/ 32085-18

Anmeldung zur STADTJUGEND-MEISTERSCHAFT der KJV

Wann: Am Samstag, den 03. Juni 2006 von 10.00 – 18.00 Uhr

Wo: In der Turnhalle der Beruflichen Schulen in der Uferstr. 22 in Dillenburg

Wer: Alle 14- bis 21-jährigen Jugendlichen aus Dillenburg und seinen Stadtteilen. Jede Mannschaft muss aus 1 Torwart und 4 Feldspielern bestehen, zusätzlich können 2 weitere Spieler gemeldet werden.

Wieviel: 10,- € Teilnehmerbeitrag pro Mannschaft, teilnehmen können höchstens 12 Mannschaften.

Mannschaften:

- Teilnehmen können 12 Hobbymannschaften.
- Jede Mannschaft muss aus 4 Feldspielern und 1 Torwart bestehen, zusätzlich können 2 weitere Spieler gemeldet werden.
- Der Name der Mannschaft soll sich auf Dillenburg/ Stadtteil/ Straße beziehen und darf nicht anstößig sein!
- Die Teilnehmer müssen zwischen 14 und 21 Jahren alt sein und sollen aus Dillenburg (samt seinen Stadtteilen) stammen.
- Die Mannschaften sollen gleichfarbige Trikots/ T-Shirts tragen.
- Eine Mannschaft ist erst dann gemeldet, wenn die schriftliche Anmeldung samt Bareinzahlung bei der Stadtjugendpflege eingegangen ist, d. h. Anmeldung und Abrechnung erfolgt im Jugendhaus.

Teilnehmergebühr und Preisgelder:

- Die Teilnehmergebühr beträgt 10,- € pro Mannschaft.
- Die Siegermannschaft erhält 70,- €.
- Die zweitbeste Mannschaft erhält 50,- €.
- Die drittbeste Mannschaft erhält 30,- €.
- Die viertbeste Mannschaft erhält 10,- €.
- Die fairste Mannschaft erhält 10,- €.
- Jeder Spieler der vier besten Mannschaften erhält eine Urkunde.

Turnierregeln:

- Zwischen den Mannschaften dürfen keine Spieler ausgetauscht werden. Jeder Spieler darf nur bei einer Mannschaft gemeldet sein.
- Tritt eine Mannschaft ein Spiel nicht an, so wird dieses mit 2:0 Toren und 3 Punkten für die Gegner gewertet.

- Bei gleicher Punkt- und Torzahl wird der Sieger einer Begegnung durch 7 Meter-Schießen ermittelt.
- Gespielt wird auf einem kleinen Spielfeld ohne Bande, d. h. längs zur Halle auf Handballtore.
- Bei strittigen Fragen entscheidet die Turnierleitung (Schiedsgericht). Diese besteht aus dem Vorsitzenden der KJV, dem Schiedsrichter und einem Stadtjugendpfleger. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind nicht anfechtbar.

Spielregeln:

- Jedes Spiel dauert 10 Minuten. Es gibt keine Halbzeitpause, die Seiten werden nicht gewechselt.
- Die Abseits-Regel wird nicht angewendet.
- Grobes Foul und Nichtakzeptanz von Schiedsrichterentscheidungen können 2 Minuten Zeitstrafe oder eine rote Karte zur Folge haben. Tätlichkeiten werden mit einer roten Karte geahndet.
- „Fliegendes“ Auswechseln ist von der Mittellinie aus erlaubt. Hat eine Mannschaft mehr als 5 Spieler auf dem Platz, so muss sie 2 Minuten mit 4 Spielern spielen.
- Strafstoße sind ohne Anlauf auszuführen.
- Freistoße sind indirekt auszuführen. Die Gegenspieler müssen 3 Meter Abstand halten.
- Wenn der Ball das Spielfeld verlässt wird er eingerollt, nicht eingeworfen.
- Der Torwart darf sich auch in der gegnerischen Hälfte aufhalten.
- Ein Torwart verursacht einen Freistoß, wenn er einen Ball mit der Hand berührt, der ihm von einem Mitspieler der eigenen Mannschaft absichtlich mit dem Fuß zugespielt wurde.
- Der Torwart darf von Mitspielern eingerollte Bälle nicht in die Hand nehmen.
- Im übrigen gelten die bei Hallenturnieren üblichen Regeln.



Anmeldung zur STADTJUGEND-MEISTERSCHAFT der KJV

Diese Anmeldung mit den **10,- €** Teilnehmergebühr bitte bis zum **31.05.2006** im Jugendhaus, Maibachstr. 14, 35683 Dillenburg abgeben. Die ersten 12 Anmeldungen werden berücksichtigt. Rückfragen sind unter **02771/ 32085-0** oder per E-Mail an kjv@stadtjugendpflege-dillenburg.de möglich.

**Zwischen den Mannschaften dürfen keine Spieler ausgetauscht werden!
Mannschaften mit fremden Spielern werden komplett ausgeschlossen!
Der Name der Mannschaft soll sich auf Dillenburg (Stadtteil/ Straße) beziehen!**

Name der Mannschaft:

Torwart:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:

Spieler 1:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:

Spieler 2:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:

Spieler 3:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:

Spieler 4:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:

Spieler 5:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:

Spieler 6:

Vorname:

Name:

Geburtsdatum:

Strasse/ Nr.:

Ort:

Telefon:

Unterschrift:
